

伊木山での活動

地図を参考に伊木山をグループごとにまわります。楽しく自然に触れることができる活動です。活動によって、指導者が先に登り、問題をポイントにかけます。

また、ポイントでの案内があるため、6~7名の指導者が必要です。ポイントについては、事前打ち合わせの際に、地図をお渡します。

【活動の進め方】

説明を聞く - グループごとに伊木山を登る - 採点とまとめ(表彰)をする

【持ち物】





筆記用具、時計、水筒、タオル、軍手



【服装】

長袖・長ズボン(ハチ対策として、白っぽい服をおすすめします)

	活動名	写真	対象学年 活動時間	内容
1	伊木山 フィールドワーク <ゲーム編>	 (展望台)	全学年 2時間30分 ~ 3時間	ポイントの所で問題を解いたり、ゲームをしたりして楽しく活動することができます。 「ゲーム編Ⅰ」「ゲーム編Ⅱ」の2種類があります。どちらかを選択してください。 ※詳しくは、事前打ち合わせで説明します。
2	伊木山 フィールドワーク <ビンゴ編>	 例:問題	全学年 <3×3> 2時30分 <4×4> 3時間	「ビンゴ3×3」と「ビンゴ4×4」の2種類があります。問題のポイントへの進み方は自分たちで作戦を立てます。 はばたきの森から播隆上人の修行場までの伊木山の東半分を歩きながら問題を解いていきます。ビンゴ形式になっているので、縦、横、斜めがそろって点数が高くなります。楽しく自然に触れることができるゲームです。

3	伊木山 フィールドワーク ＜ぼうけん編＞		高学年 中学生	はばたきの森から熊野神社までの伊木山全 域を歩きます。問題は全部で15問あります。 ポイントによって点数が違い、遠い地点や高 い地点ほど点数が高くなっています。楽しみな がら伊木山の歴史や自然に触れることがで きるゲームです。
			3時間	
4	伊木山 フィールドワーク ＜スコアオリ編＞		高学年 中学生	はばたきの森から熊野神社までの伊木山全 域を歩きます。制限時間内にポストの配点を 考えながら、できるだけ多くのポストを回り、ポ ストに書かれている3桁の数字を見つけるゲ ームです。 また、回るルートは自分たちで考えます。
			3時間	
5	伊木山 フィールドワーク ＜自然遊び編＞		全学年	地図上に示されたポイントの位置を決められ た順序で、制限時間内までにまわるゲームで す。楽しく山歩きを楽しむことができます。 グループごとにコースのくじを引きます。 選択したコースをグループで確認し、探索表 に書き写した後、スタートします。
			2時間	
6	めざせ!伊木山城		全学年	いくつかの関所を通過しながら、伊木山城ま で行き、お札をもらって自然の家まで戻るゲ ームです。 関所では、サイコロを振ります。出た目によっ て、次に進むコースが決まります。 また、通行手形にハンコを押します。 ※関所係やスタート係など6～7名の指導者 が必要です。
			2時間30分 ～ 3時間	

【参考資料:地図 ~伊木山フィールドワーク(ビンゴ3×3)~】

伊木山フィールドワーク(ビンゴ3×3)

○グループで相談して、まわる順番を決めましょう。❖
○地図の番号のあたりに問題のヒントがあります。❖
○A, 日などの記号は、道しるべです。道をまちがえないようにしましょう。❖
○には指導者がいます。何かあったら連絡しましょう。❖

0 100 200 300 m

北

— 道路
- - 山道
〰 谷
~~~~ 川  
■ 建物  
>< トンネル  
 はかば  
 トイレ  
 指導者

【伊木山フィールドワーク(ぼうけん編)】

# 伊木山フィールドワーク(ぼうけん編)

○グループで相談して、まわる順番を決めましょう。❖  
○番号の場所で問題を解きます。❖  
○A, Bなどの記号は道しるべです。道をまちがえないようにしましょう。❖  
○には指導者がいます。何かあったら連絡しましょう。❖

0 100 200 300 m

北

— 道路  
- - 山道  
〰 谷  
~~~~ 川  
■ 建物
>< トンネル
 はかば
 トイレ
 指導者