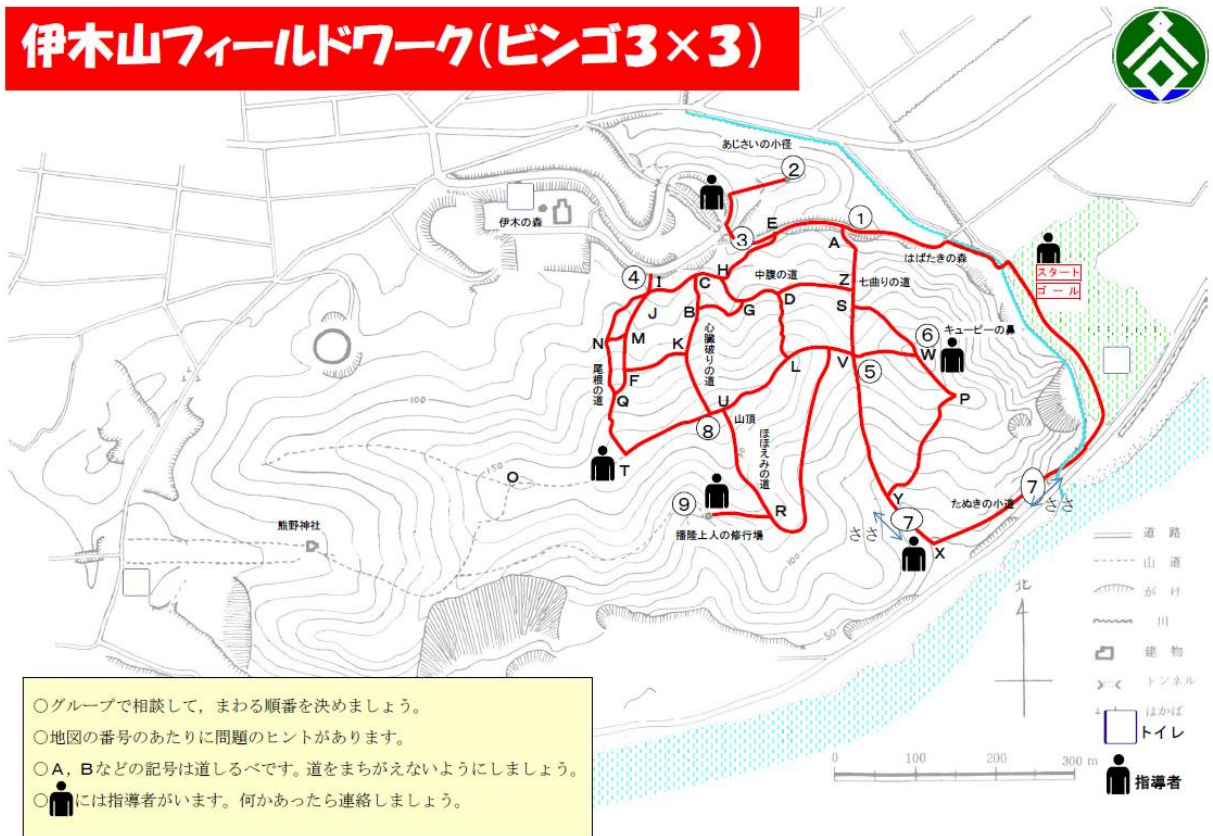


伊木山での活動

	活動名	写真	対象学年 活動時間	内容
1	伊木山 フィールドワーク <ビンゴ編>	 <p>例:問題</p>	全学年 <3×3> 2時30分 <4×4> 3時間	<p>「ビンゴ3×3」と「ビンゴ4×4」の2種類があります。問題のポイントへの進み方は自分たちで作戦を立てます。</p> <p>はばたきの森から播隆上人の修行場までの伊木山の東半分を歩きながら問題を解いていきます。ビンゴ形式になっているので、縦、横、斜めがそろって点数が高くなります。楽しく自然に触れることができるゲームです。</p> <p>※指導者:6名必要です。</p>
2	伊木山 フィールドワーク <スコアオリ編>		高学年 中学生 3時間	<p>はばたきの森から熊野神社までの伊木山全域を歩きます。制限時間内にポストの配点を考えながら、できるだけ多くのポストを回り、ポストに書かれている3桁の数字を見つけるゲームです。</p> <p>回るルートは自分たちで考えます。</p> <p>※指導者:6名必要です。</p>
3	めざせ!伊木山城		全学年 1時間30分 ～ 2時間30分	<p>いくつかの関所を通過しながら、伊木山城まで行き、お札をもらって自然の家まで戻るゲームです。</p> <p>関所では、サイコロを振ります。出た目によって、進むコースが決まります。</p> <p>また、通行手形にハンコを押します。</p> <p>※指導者:4名必要です。</p> <p>※団体の規模(グループ数)によって所要時間が異なります。</p>

【参考資料:地図 ~伊木山フィールドワーク(ビンゴ3×3)~】

伊木山フィールドワーク(ビンゴ3×3)



- グループで相談して、まわる順番を決めましょう。
- 地図の番号のあたりに問題のヒントがあります。
- A, Bなどの記号は道しるべです。道をまちがえないようにしましょう。
- には指導者がいます。何かあったら連絡しましょう。

【参考資料:地図 ~めざせ!伊木山城~】

めざせ!伊木山城

- 【競技のしかた】**
- ◇ **スタート**
 - ・班長が指導者とジャンケン。
 - ・合計5回勝ったらAの関所に進む。
 - ◇ **Aの関所** (サイコロをふる)
 - ・1か2: E→H→Cと進む。
 - ・3か4: Z→Dと進む。
 - ・5か6: 列の一番後ろに並び、もう一度。
 - ◇ **Cの関所** (サイコロをふる)
 - ・1か2: I→J→M→F→Q→T→
→「伊木山城」と進む。
 - ・3か4: B→Kと進む。
 - ・5か6: 列の一番後ろに並び、もう一度。
 - ◇ **Dの関所** (サイコロをふる)
 - ・1か2: L→U→T→「伊木山城」と進む。
 - ・3か4: G→B→Kと進む。
 - ・5か6: 列の一番後ろに並び、もう一度。
 - ◇ **Kの関所** (サイコロをふる)
 - ・1か2: F→Q→T→「伊木山城」と進む。
 - ・3か4: U→T→「伊木山城」と進む。
 - ・5か6: 列の一番後ろに並び、もう一度。
 - ◇ **伊木山城**
 - ・お札をもらい、帰り道を
T→U→L→W「キュービーの鼻」と進む。
 - ◇ **W キュービーの鼻関所** (サイコロをふる)
 - ・1か2: S→Z→A→「自然の家」と進む。
 - ・3か4: P→Y→X→「自然の家」と進む。
 - ・5か6: 列の一番後ろに並び、もう一度。

