

あれもこれも
各務原生まれ!



No.
20

ゲームソフト

株式会社日本一ソフトウェア



① この会社は、オリジナリティあふれる発想でゲームソフトを作っているよ。1つのゲームソフトが完成するには、企画から制作までに1年以上の時間がかかるんだ。



② 「ゲームは作品ではなく商品である」が、会社のモットー。ゲームを遊んでくれた人が、ゲームをきっかけに話が盛り上がってくれることを目指して、ゲームソフトを制作しているよ。



③ ゲームの制作は、チームですすめていくよ。作っていく途中で、トラブルが起きることも。その度に、仲間で話し合っ問題点を解決しながら、丁寧にゲームを形にしていくんだ。